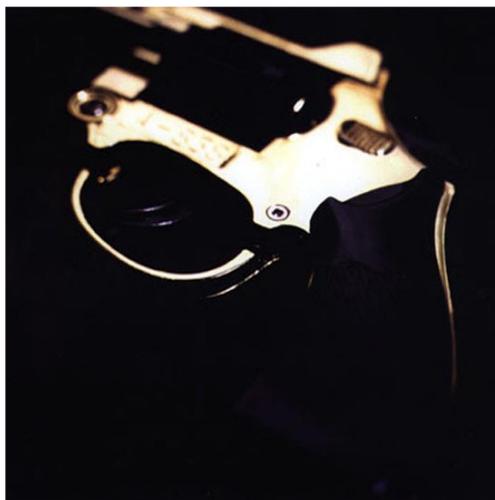




Parcours "Les 7 péchés capitaux"

Animation proposée dans le parcours d'art contemporain du réseau des bibliothèques et médiathèques de Montfort Communauté.

La colère:



Yves Trémorin, *Guns*, 2000,
80 x 80 cm, FRAC Bretagne.



QUE DIT L'ŒUVRE ?

• • • •

Au premier coup d'œil ...

• *Entoure la bonne réponse*

• Quelle est la nature de l'œuvre ?

Peinture



Dessin



Photographie



Sculpture



• Quel est le style de l'œuvre ?

Figuratif



Art qui représente quelque chose que l'on peut reconnaître.

Abstrait



Art qui représente quelque chose que l'on ne peut pas reconnaître.

• Quelle est le point de vue privilégié des œuvres observées ? *(Il peut y avoir plusieurs solutions)*

Plan d'ensemble



Plan américain



Plan rapproché



Gros plan



•
•
•
•

• • • •

Entrons dans l'œuvre ...

• *Réponds aux questions ci-dessous*

• Combien d'œuvres sont présentées ici ?

• Quel objet est représenté ?

• Sont-ils vrais ou faux ?

• A quoi vous font penser ces objets ?

.....

• À votre avis, qu'est-ce qui s'est passé ?

•
•
•
•



QUEL CADRAGE !

• • • •

- Le cadrage utilisé par Yves Trémorin, c'est-à-dire le gros plan ou encore appelé le cadrage serré
- permet d'entrer dans l'intimité d'une scène, ou d'un objet. Le spectateur doit alors reconstituer par
- son imagination l'ensemble de la scène ou de l'objet. Ce cadrage si particulier permet ainsi d'avoir

• • • •

• • • •

• Trouve l'intrus ...

• *Entoure l'intrus*



• • • •

• • • •

• Qui est qui ...

• *Retrouve quels sont les éléments représentés dans les photographies ci-dessous*



• • • •



À VOUS !

••••

• Mène l'enquête ! •

••••



Consigne :

Un crime a eu lieu dans la bibliothèque... Tu es le détective chargé de l'enquête et tu vas devoir suivre les différents indices qui te mèneront au coupable. C'est parti !



Déroulé :

- Le coupable a laissé des indices dans la bibliothèque, à toi de les retrouver.
 - Divisez le groupe en 4 équipes : choisissez la couleur de votre équipe : Bleu / Jaune / Vert / Rouge.
 - Chaque indice propose une énigme te menant jusqu'à l'indice suivant et ainsi de suite jusqu'au nom du coupable !
 - Attention tu auras de codes à déchiffrer, pour cela, tu pourras d'aider d'un bandeau nommé : «Les codes ont la cote!».
-
- L'équipe gagnante remporte un insigne officiel de détective.

Que le meilleur gagne !